

臺北市仁愛國小113學年度 Scratch 競賽實施計畫(校內賽)

壹、依據：113年9月2日北市教資字第11330913421號函、教務處年度工作計畫辦理。

貳、目的：

- 一、為落實十二年國教課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、因應十二年國民基本教育課程綱要科技領域上路，期能透過創意思考與科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 Scratch 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。
- 五、增進本校學生運用自由軟體 Scratch 「動畫短片」及「互動遊戲」的意願與能力。
- 六、培養及選拔本校資訊競賽學生。

參、辦理單位：教務處

肆、參賽組別與參賽資格說明：

- 一、臺北市仁愛國民小學五、六年級學生。
- 二、本競賽項目分為動畫短片組及互動遊戲組。
- 三、競賽皆採小組合作模式，每班每組最多兩隊報名，每隊皆需2人參加，選手同一組僅能選擇1隊報名參加(可跨組)。

伍、報名時間及繳件：

- 一、報名日期：113年9月9日(一)起至113年9月12日(四)12時止。
- 二、報名方式：由級任老師至報名網址：<https://forms.gle/e5WMJHKNM5qBAbrq7> 填報（請導師用仁愛 Gmail 登入填報），於9/12(四)中午12時前完成報名，逾時視同放棄報名。
- 三、收件日期：本競賽於113年10月3日(四)16點截止收件，參賽選手須於上述指定時間前將作品電子檔、著作權聲明書(需簽名，如附件2)、設計歷程書(如附件3)email至 japs205@tea.japs.tp.edu.tw 或送至多媒體教室(B205)。

陸、競賽題目說明：

- 一、題目內容請參閱附件1，請以 Scratch 圖形化程式設計軟體3.0版進行製作。
- 二、題目描述與要求僅預設框架，選手可針對題目要求自由發揮，以檢視選手對遊戲創作的創意為主。

柒、評審標準及限制：

- 一、聘請校內資訊教育專家參與評審。
- 二、評審標準：程式技巧25%、說明文件5% (創作歷程書)、創意表現30%、內容完整度35%、其他(例如人機互動、介面設計等) 5%。
- 三、競賽使用素材限制：由參賽者自製、使用 Scratch 程式內建素材或使用 CC 授權素材，相關素材不得抄襲或違反著作權法。

捌、競賽結果：

- 一、「動畫短片」最多取6隊代表本校參加臺北市113年國中小學生 Scratch 貓咪盃「動畫短片」創意競賽。
- 二、「互動遊戲」最多取6隊代表本校參加臺北市113年國中小學生 Scratch 貓咪盃「互動遊戲」創意競賽。

玖、本計畫經校長核可後實施，修正時亦同。